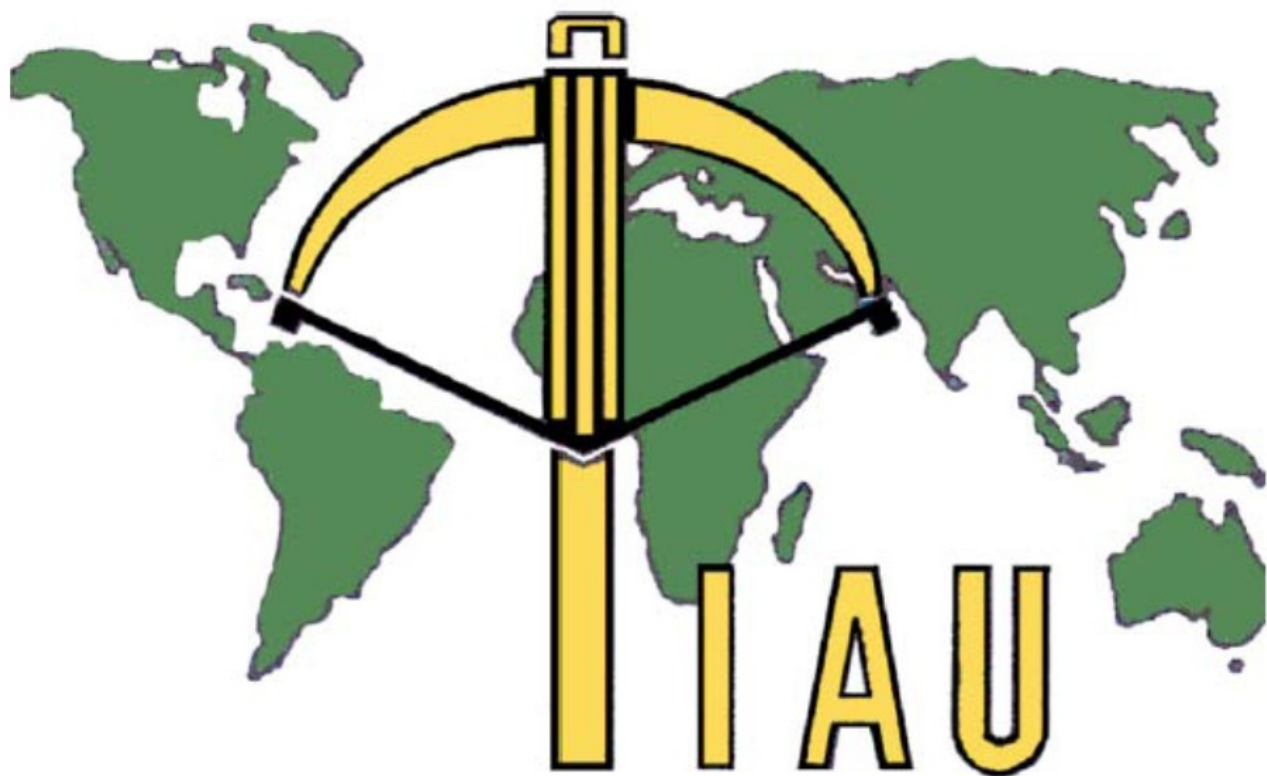


**MEDNARODNA
SAMOSTRELSKA
ZVEZA**



**Strelska pravila
Izdaja 2006**

**Finale
Poglavje 400**

FINALE

401 Splošno

- 401.1 Upoštevati je potrebno splošna pravila (101 – 199) kot tudi posebna pravila (201 – 299 oz. 301 – 399).
- 401.2 Pred finalom mora biti celoten program kot kvalifikacijsko tekmovanje zaključen po posebnih pravilih.
- 401.3 V finalu sodelujejo strelci z uvrstitvami 1 do 8 iz kvalifikacijskega tekmovanja.
Če na 8. mestu med dvema ali več strelci obstaja izenačenost krogov, ki se je ne da razrešiti, ali če je več kot osem strelcev doseglo najvišji rezultat, se vse te strelce pripusti v finale.
- 401.4 V finalu MATCH 30 M je potrebno pred pripravljalnimi časom postaviti vetrne zastave in merilnike vetra.

402 Obvezna prijava, urnik

402.1 Vodje ekip so odgovorni za to, da najmanj 20 minut pred startnim časom, predvidenim po programu, pri žiriji prijavijo svoje strelce z vso strelsko opremo, potrebno za finale. Strelci morajo nositi strelska oblačila in le nujno opremo.

402.2 Urnik

	10 M	30 M	Field
Čas za prihod = Startni čas minus	13,5 min.	18,5 min.	9,0 min.
Pripravljalni in predstavitveni čas	3,0 min.	3,0 min.	3,0 min.
Preizkusni streli	10,0 min.	15,0 min.	3,0 min.
Odmor	0,5 min.	0,5 min.	3,0 min



403 Startni čas, startna mesta

403.1 Startni čas v vsakem finalu prične teči z ukazom „**LOAD**“ za prvi tekmovalni strel. Startni čas mora biti razviden iz uradnega programa.
Vsak zamik časa mora biti objavljen in izobešen na tabli za finale.

403.2 Vsak finalist, ki ob startnem času ni na dodeljenem mestu in pripravljen za streljanje, se avtomatsko uvrsti na zadnje finalno mesto in v finalu ne sme nastopiti.

403.3 V finale uvrščeni strelci dobijo glede na svojo uvrstitev v kvalifikacijah naslednja startna mesta:

Strelno mesto:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.
Uvrstitev strelca v kvalifikacijah:	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.



404 Tarče

404.1 Match

- Vsak finalist prejme 2 preizkusni tarči.
- Vsak finalist prejme 10 oštevilčenih tekmovalnih tarč.
- V finalu se strelja en (1) strel v vsako tekmovalno tarčo.

Field

- IAU 180; uporabi se **tarčo 35 m** in strelja na 50 m
- IAU 60; uporabi se **tarčo 18 m** in strelja na 25 m.



405 Rezultati

- 405.1 V vseh finalih se rezultati finalne tekme in kvalifikacijske tekme seštevajo. V uradnem seznamu rezultatov morata biti prikazana oba rezultata.
- 405.2 V vseh finalih se zadetke vrednoti neposredno na strelskih mestih.
- 405.3 Vrednosti zadetkov v finalu se ovrednoti s polnimi krogi, izbiroma ob uporabi merilnika zadetkov, ki ga je odobril IAU-TK.
- 405.4 O ugovorih odloča žirija takoj in dokončno.
- 405.5 Na prikazovalni tabli, primerni za strelce in gledalce, morajo biti prikazani kvalifikacijski rezultati, trenutna vrednost zadetka v finalu in skupen rezultat.

406 Potek finala

406.1 Vse ukaze se izda v angleščini.

406.2 3 minutni pripravljalni čas prične teči z ukazom „**3 MINUTES PREPARATION TIME START**“. Pred in med pripravjalnim časom smejo strelci na strelnih mestih rokovati s svojimi samostreli, streljati na prazno kot tudi izvajati držalne in namerilne vaje.

406.3 Ob koncu pripravjalnega časa izda vodja streljanja naslednji ukaz:

Match

- 30 M: „**15 MINUTES SIGHTING SHOTS START**“
- 10 M: „**10 MINUTES SIGHTING SHOTS START**“

Finalisti lahko oddajo neomejeno število preizkusnih strelov. 30 sekund pred potekom preizkusnega časa objavi vodja streljanja: „**30 SECONDS**“.

Field

„**SIGHTING SHOTS START**“

Finalisti lahko v 3 minutah oddajo eno (1) preizkusno serijo s 3 puščicami.

406.4 Match

Ob koncu časa za preizkusne strele sledi ukaz „**STOP**“; temu sledi odmor v trajanju 30 sekund.
Strelec izvleče prvo tekmovalno tarčo in pusti voziček s tarčo, da odpelje.

Field

Po poteku časa za preizkusne strele sledi 3 minutni odmor.

406.5 Finalna tekma sestoji iz 10 strelov, ki se jih posamično odda strel za strelom po naslednjem ukazu:

„**FOR THE FIRST (NEXT) COMPETITION SHOT LOAD**“

Po tem ukazu strelec napne svoj samostrel, namesti puščico in namesti samostrel v položaj za streljanje.

„**ATTENTION 3 – 2 – 1 START**“

Čas za streljanje prične teči z ukazom „**START**“. Strelec ima za strel na voljo 75 sekund.

„**STOP**“

Ukaz „**STOP**“ sledi potem, ko je zadnji strelec ustrelil, najkasneje pa takoj poteku časa za streljanje. Zadnja sekunda mora sovpadati z ukazom „**STOP**“.

Match

Po ukazu „**STOP**“ strelec pripelje svojo tarčo k sebi in odstrani puščico. Po ovrednotenju zadetka strelec zamenja tekmovalno tarčo in pusti voziček s tarčo, da odpelje.



Field

Po ukazu „STOP“ se k tarčam odpravijo odstranjevalci puščic.
Po ovrednotenju zadetka se puščico odstrani in odstranjevalci puščic prinesejo puščice strelcem.

- 406.6 Po takojšnjem in dokončnem ovrednotenju vsakega zadetka ter objavi rezultatov se zgoraj opisani postopek ponavlja tako dolgo, dokler se ne odda vseh 10 strellov.
- 406.7 vsak strel, oddan pred ukazom „START“ ali po ukazu „STOP“ se ovrednoti z ničlo.
- 406.8 Če strelec odda več kot en (1) strel, se ti streli ovrednotijo z ničlo.
- 406.9 Med ukazom „STOP“ in naslednjim ukazom „LOAD“ so dovoljene namerilne vaje z nenapetim samostrelom.



407 Izenačenost krogov

407.1 Rezultate kvalifikacijske tekme in finalne tekme se sešteje, s čimer se dobi uvrstitev.

407.2 Ob izenačenosti krogov **znotraj prvih 3 mest** streljajo strelci z enakim številom krogov naprej strel za strelom, dokler izenačenost ni odločena. Pri tem se postopa kot sledi:

- Strelcem z izenačenimi krogi se dodeli strelsko mesto.
- Vsi drugi strelci morajo odložiti samostrele in zapustiti strelska mesta.
- Finale se brez dodatnih preizkusnih strelov nadaljuje po čl. 406.5.
- Po takojšnjem in dokončnem ovrednotenju zadetkov se streljanje nadaljuje tako dolgo, dokler ni izenačenost krogov odločena.

Izenačenost krogov **od 4. mesta dalje** se odloči tako, da finalna tekma postane „zadnja serija“ tekmovanja.

408 Okvare

408.1 **Okvare puščice** se ne prizna.

408.2 Pri priznani **okvari samostrela** sme strelec ponoviti neoddan strel (največ 2 × tekmo finala in *play-off*), če lahko v 5 minutah popravi ali zamenja samostrel.

Pri okvari samostrela se postopa kot sledi:

- Vsi do tedaj oddani strelji so veljavni.
- Vsi strelci prekinejo tekmo in ostanejo na svojih strelskih mestih.
- Zadevni strelec odpravi okvaro na samostrelu ali ga zamenja.
- Ko je napaka odpravljena se vsem strelcem podeli

Match

- 5 minut za neomejeno število preizkusnih strel.

Field

- 1 preizkusno serijo (3 puščice) v treh minutah.

- Če je potrebno nadomestiti zamujeno, nadaljuje strelec, ki je imel okvaro, tekmo po 30 sekundnem odmoru z ukazom „LOAD“.
- Zatem nadaljujejo vsi strelci finalno tekmo z ukazom „LOAD“.

408.3.1 Pri okvari **finalne tarče Match** se postopa kot sledi:

- Vsi do tedaj oddani strelji so veljavni.
- Vsi strelci prekinejo tekmo in ostanejo na svojih strelskih mestih.
- Zadevni strelec zapusti svoje strelsko mesto in zasede dodeljeno nadomestno mesto.
- Ko je strelec na novem strelskem mestu, se vsem strelcem podeli 5 minut za neomejeno število preizkusnih strel.
- Če je potrebno nadomestiti zamujeno, nadaljuje strelec, ki je imel okvaro, tekmo po 30 sekundnem odmoru z ukazom „LOAD“.
- Zatem nadaljujejo vsi strelci finalno tekmo z ukazom „LOAD“.

408.3.2 Pri okvari **vseh finalnih tarč Match** se postopa kot sledi:

- Izstreljene strele se ovrednoti kot delni rezultat.
- Ko je okvara odpravljena in se finalna tekma lahko nadaljuje tekmo 1 ure, se opravi manjkajoče strele.
- Ko so strelci ponovno na strelskih mestih, se jim

30 M: v okviru 10 minut

10 M: v okviru 5 minut

- dovoli neomejeno število preizkusnih strel.
- Po 30 sekundnem odmoru se tekma nadaljuje z ukazom „LOAD“.

Če se okvare ne da odpraviti v eni uri, se registrirani delni rezultat upošteva kot rezultat finalne tekme.